

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр на Roblox Studio - 2». 1-й модуль Артем Козловский

**Цель курса:** продолжение обучения разработке игр на Roblox Studio.

### Программа курса:

#### День первый

- создание нового проекта
- создание островов – стартовых баз
- создание моря вокруг игровой карты
- создание самих стартовых баз и папок для них

#### День второй

- создание основной игровой зоны
- создание блоков для телепортов
- программирование телепортов
- создание блоков для автоматических дверей

#### День третий

- поиск и добавление SkyBox
- программирование автоматических дверей
- доработка внешнего вида стартовых баз
- добавление элементов декора

#### День четвертый

- подготовка интерфейса для таймера
- программирование индивидуального таймера
- программирование основной игровой зоны

## О курсе «Создание игр на Roblox Studio - 2». 2-й модуль Артем Козловский

**Цель курса:** продолжение обучения разработке игр на Roblox Studio.

### Программа курса:

#### День пятый

- программирование сетевого таймера
- программирование игрового сервера для общего тайминга
- подготовка игровых островов над основной игровой зоны

#### День шестой

- программирование ловушек для первого раунда игры
- программирование ловушек для второго раунда игры
- программирование ловушек для третьего раунда игры
- программирование ловушек для четвертого раунда игры
- доработка всех необходимых раундов игры
- публикация игры

#### День седьмой

- создание нового проекта типа Tusoon
- создание игровой карты
- программирование системы игровой валюты
- создание и программирование системы смены дня и ночи

#### День восьмой

- создание первой игровой базы для проекта
- создание чекпоинта на новой базе
- создание и программирование системы покупки первой игровой базы
- создание и программирование двери ограничивающей доступ на базу



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр на Roblox Studio - 2». 3-й модуль Артем Козловский

**Цель курса:** продолжение обучения разработке игр на Roblox Studio.

### Программа курса:

#### День девятый

- создание поясняющих надписей на игровой базе
- создание и программирование телепорта для выхода с игровой базы
- создание системы транспортера
- декорирование базы

#### День десятый

- программирование системы покупки транспортера
- объединение системы покупки базы и транспортера
- создание и программирование блока Spawner для дропперов

#### День одиннадцатый

- создание модели дроппера
- программирование системы покупки дроппера
- программирование системы получения валюты за каждый появившейся дроппер
- объединение системы покупки базы, транспортера и дроппера

#### День двенадцатый

- создание и программирование новых дропперов
- объединение системы покупки базы, транспортера и всех созданных дропперов
- доработка скриптов Spawner-а для каждого дроппера

## О курсе «Разработка игр на Roblox Studio - 2». 4-й модуль Артем Козловский

**Цель курса:** продолжение обучения разработке игр на Roblox Studio.

### Программа курса:

#### День тринадцатый

- создание модели второго этажа игровой базы
- создание и программирование системы покупки второго этажа
- декарирование базы и добавление лестницы
- объединение системы покупки базы, транспортера, всех созданных дропперов и второго этажа

#### День четырнадцатый- шестнадцатый

- создание всех необходимых этажей на первой игровой базе
- создание всех необходимых предметов покупки (дропперов и т.д.)
- программирование систем покупки и получения валюты всех элементов первой игровой базы
- объединение системы покупки всех элементов игровой базы
- создание и программирование остальных игровых баз
- создание и программирование системы покупок всех остальных игровых баз
- публикация игры